

本質

貝西摩斯 Behemoth

命運 1



你的身上寄宿著巨獸貝西摩斯的力量。

出典是舊約聖經約伯記中出現的三大巨獸之一，陸地王者的巨獸，是所有巨獸中擁有最強肉體力量的獸之王者。

貝西摩斯的力量給予你遠比他人更加優越的身體能力，以及以一敵多的戰鬥能力。

命中修正	迴避修正	支援修正	耐久值
0	0	-2	35
內建效果			
能力強化：選擇一個能力值，在呼喚出天啟武裝的期間，你的該能力值+2。 (註：你的戰鬥值會隨著相關能力值的增減而變化。)			

追加效果一覽 *每選擇一個追加效果須多消耗1點命運點

強化專精

時機：常駐

消耗：無

你的能力強化效果改為你所選擇的能力值+3

解說 你的身體能力不只遠遠凌駕凡人，更超越了其他的騎士。

獸王當千

時機：常駐

消耗：無

你所在的區域每有一個敵人，你的攻擊傷害就+1，如果你所在的區域敵人具有BOSS特性，你的攻擊傷害額外+2

解說 敵人越多、越強，你就更加的戰意高揚。

能力爆發

時機：你的回合

消耗：1點行動力

直到你下回合開始，任意一個能力值+2。

解說 將已經登峰造極的身體能力更進一步驅使，在短時間內獲得強大的爆發力。

震地踉

時機：任意

消耗：1點行動力

和你同區域的所有敵人下一次命中判定受到[劣勢1]。

解說 你的重踉如同巨獸的隕蹄，讓你周遭的大地都為之動搖。

獸王的號召

時機：任意

消耗：1點行動力

將至多兩個位在你鄰接區域的敵人移動到你所在的區域。

解說 你的號召即使是敵人也無法違抗。

獸王的反擊

時機：你被攻擊時

消耗：1點行動力

你立刻對攻擊者進行一次攻擊，該次攻擊不可使用任何其他需消耗行動力的效果。

解說 當其他人試圖攻擊你時，對你而言就是絕佳的攻擊機會。

本質 利維坦 Leviathan

命運 1

你身上寄宿著巨獸利維坦的力量。

出典是舊約聖經約伯記中出現的三大巨獸之一，海中王者的巨獸。擁有龐大無匹的體型和堅韌強固的鱗甲。

利維坦的力量給予你驚人的堅韌與強大的防禦能力，讓你成為守護隊友的城塞。



命中修正	迴避修正	支援修正	耐久值
0	-2	0	50
內建效果			
掩護：每當和你同區域的隊友被攻擊命中時，你可以消耗 1 點行動力，取消隊友所受到的傷害並改為由你受到傷害。			

追加效果一覽 *每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

本能掩護	時機：常駐	消耗：無
一戰鬥輪儘限一次，你的掩護能力可不消耗行動力使用。		
解說 不需思考，只要一瞬間你就能阻斷敵人的火線。		
噬血強化	時機：常駐	消耗：無
每當你因為掩護而受到傷害時，你的下一個攻擊判定獲得 [優勢 1]，因此效果得到的優勢可以累計。		
解說 你身上的每一道傷痕都給予你更加強大的力量。		
高速再生	時機：常駐	消耗：無
你得到 [再生 2]。		
解說 你的傷勢將以肉眼可見的速度回復。		
鐵壁	時機：任意	消耗：1 點行動力
直到你下回合開始，你得到 [減傷 3]。		
解說 瞬間強化自身的防禦能力。		
吞噬傷痕	時機：你的回合	消耗：1 點行動力
立刻解除你或同區域同伴身上的一個負面狀態 (負面效果包括劣勢、易傷、毒、遲滯)，並且你回復 1D6 耐久值。		
解說 連不利的形勢都只是你的餌食，你可以輕易的將之吞噬。		
飢渴啃咬	時機：攻擊命中時	消耗：1 點行動力
你回復 2D6 點耐久值。		
解說 你的攻擊不但撕裂敵人，更將敵人的血肉化為自身的力量。		

本質 席茲 Ziz

命運 1



你身上寄宿了巨獸席茲的力量。

出典舊約聖經約伯記中出現的三大巨獸之一，空中王者的巨獸。擁有飛行能力和無人能及的機動性，擅常靈巧的高速攻擊。

席茲的力量給予你迅捷的腳程、一擊脫離的游擊能力以及能夠在空中遨翔的飛行能力。

命中修正	迴避修正	支援修正	耐久值
0	+2	-1	25
內建效果			
加速：消耗行動力進行額外移動時，每消耗一點行動力改為至多移動兩個區域			

追加效果一覽 * 每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

加速攻擊	時機：常駐	消耗：無
如果你本回合使用過加速，則你的攻擊判定得到 [優勢 1]。		
解說 將速度作為最大的武器，你的高速攻擊讓對手難以招架。		
一擊脫離	時機：常駐	消耗：無
你可以在攻擊前和後都進行移動。		
解說 你的機動性讓你輕易的支配與對手之間的距離。		
天空之王	時機：常駐	消耗：無
當你在 [飛行] 狀態時，你的判定只要擲出 5 或以上就視為強擊		
解說 風是你的，天空是你的。只要在天空中，你就所向披靡。		
神速瞬間	時機：任意	消耗：1 點行動力
你立刻移動至多兩區域，如果你在被攻擊時使用此效果，你對該攻擊的迴避額外獲得等同你移動區域數的加值。		
解說 你的移動只發生在轉瞬之間，肉眼甚至無法捕捉。		
翔空之翼	時機：你的回合	消耗：1 點行動力
你成為 [飛行] 狀態，直到你受到任何傷害為止。		
解說 或許是展開了無形的光之翼，或者是在建築間跳躍穿梭，你以某種形式實現了飛行。		
俯衝攻擊	時機：進行攻擊時	消耗：1 點行動力
只能在 [飛行] 狀態使用，你本次攻擊傷害追加 2D6，使用後解除 [飛行] 狀態，直到你下回合為止你不能再次以任何手段進入 [飛行] 狀態。		
解說 速度 + 重力，流星般的一擊無堅不摧。		

本質 耶夢加得 Jörmungandr 命運 1

你身上寄宿著巨獸耶夢加得的力量。

出典是北歐神話中，包圍整個世界的巨蛇。擁有掌控周圍空間，創造對自身有利的環境的能力。

耶夢加得的力量能讓你創造出「領域」，在領域中隊友會獲益而敵人將會受到妨礙。



命中修正	迴避修正	支援修正	耐久值
+1	0	+2	30
內建效果			
領域：你所在的區域是你的「領域」，你和你領域內的隊友傷害 +1			

追加效果一覽 *每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

領域擴張	時機：常駐	消耗：無
除了你所在的區域，你還可以指定一個鄰接區域也視為你的領域。你可以在每回合開始時重新指定。		
<small>解說</small> 你的領域不限一處，你可以自由控制領域的輪廓。		
領域吞噬	時機：常駐	消耗：無
每當有任何敵人在你的領域中被打倒，你和你領域中的隊友回復 1D6 耐久值。		
<small>解說</small> 在領域中消逝的生命，都會成為你的食糧。		
世界蛇之鱗	時機：任意	消耗：1 點行動力
你和你領域內的所有隊友獲得 [格檔 4]。		
<small>解說</small> 你可以呼喚出耶夢加得的鱗甲來守護你的領域。		
領域強化	時機：你的回合	消耗：1 點行動力
直到你下回合開始，你和你領域內進行攻擊的隊友命中判定獲得 [優勢 1]。		
<small>解說</small> 領域的力量強化隊友的武器，讓攻擊更加得心應手。		
銜尾之環	時機：任意	消耗：1 點行動力
在你領域內的一名隊友得到一點行動力。		
<small>解說</small> 透過領域，將你自己的力量直接傳到隊友身上。		
被扼殺的世界	時機：你的回合	消耗：1 點行動力
消耗一點行動力，直到你下回合開始為止，進入你的領域或是在你領域中開始回合的敵人受到 2D6 傷害。		
<small>解說</small> 你的領域展現出真正的敵意，任何敵人都會被領域所啃咬。		

本質 芬里爾 Fenrir

命運 1



你身上寄宿著巨獸芬里爾的力量。

出典是北歐神話中，吞噬神祇的巨狼。是擁有肉食猛獸外觀的巨獸，在所有巨獸中持有最強的攻擊性，會執著的追捕獵物直到徹底消滅對方。

芬里爾的力量讓你獲得更強的殺傷力，更精準的攻擊甚至多次攻擊的能力。

命中修正	迴避修正	支援修正	耐久值
+1	+1	0	25
內建效果			
魔狼：你造成的傷害額外 +3。			

追加效果一覽 * 每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

魔狼之怒	時機：常駐	消耗：無
你造成的傷害額外再 +2。		
解說	芬里爾擁有的強烈攻擊性更進一步增長。	
狩獵者的極致	時機：常駐	消耗：無
你的攻擊觸發爆擊時造成 2 倍傷害。		
解說	你的攻擊有機會成為名副其實的致命一擊。	
狩獵標記	時機：攻擊命中時	消耗：1 點行動力
直到你的下回合開始，被你命中的目標得到 [易傷 4]。		
解說	你在獵物身上刻下了可以增幅傷害的印記。	
必中之狼牙	時機：攻擊判定後	消耗：1 點行動力
你可以讓失敗的命中判定改為成功、或是讓成功的命中判定改為爆擊，此效果不會改變骰子的實際骰面。		
解說	對於選定好的獵物，絕對不會失手。	
無休的追獵	時機：見內文	消耗：1 點行動力
和你同區域的敵人移動後，你可以立刻移動到他移動的終點，此時的移動不消耗行動力。		
解說	被你盯上的獵物絕對無法擺脫你的追獵。	
嶄新的狩獵	時機：見內文	消耗：1 點行動力
你的攻擊至少打倒一個敵人後可以使用，你可以射程內的另一個敵人為目標再進行一次攻擊。此效果一回合只能使用一次。		
解說	永遠有下一個獵物，你的狩獵永不止息。	

型態 牙 Tusk

命運 1

有著巨獸利牙般外觀的天啟武裝，是單手可持握的輕巧劍刃類武器。擁有驚異的鋒利和靈巧性，以極高的精確度和優秀的攻擊頻率蹂躪對手。

內建特性是「連牙」，可以在同一時間內發動兩次、甚至三次攻擊，更可能藉由多次的攻擊給予對手各種不利效果。輕巧的特性也讓你方便援護隊友。



命中修正	迴避修正	支援修正	傷害	射程
1	0	1	1D6+ 體能或反應	同區域
內建效果				
連牙：攻擊時消耗一點行動力，你本次攻擊的命中 -3，但如果攻擊命中則造成兩次傷害。				

追加效果一覽 *每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

裂牙

你使用連牙且命中時，直到你的下回合開始，目標得到 [易傷 2]。

解說 你的牙撕裂了對手，在他身上留下明顯的弱點。

毒牙

你使用連牙且命中時，直到你的下回合開始，目標受到 [毒 2] 的效果。

解說 你的牙上擁有連巨獸都無法抵抗的劇毒。

銳牙

你的連牙的命中減值改為 -2。三連牙的命中減值改為 -4

解說 你的牙更加銳利、精準。

雙頭咬

你使用連牙時，可以將效果改為「攻擊時消耗一點行動力，你的命中 -3，但可以進行兩次攻擊，這兩次攻擊必須要分別針對不同的目標。」

解說 你可以同時與兩名敵人接戰。

無盡咬

你使用連牙時且命中時，你下一次對該目標造成的傷害 + [體能或反應] 點，此效果可以累計。但只要你失手或改變攻擊目標，此額外傷害就會歸零。

解說 隨著你的牙重複啃咬，每一擊都更加致命。

三連牙

你使用連牙時可以選擇讓你的命中 -6，但如果攻擊命中則造成三次傷害，此效果不能和雙頭咬同時使用

解說 你的牙極端的迅速，一瞬間可以給予對手更多次攻擊。但這樣的攻擊犧牲了精準度，需要隊友的支援牽制才能確實命中。

型態 爪 Claw

命運 1

有著巨獸銳爪般外觀的天啟武裝，長度超過人的身高，既沉重又鋒利，可以最大程度發揮騎士驚人體能的優勢。然而過度的重量也會一定程度的妨礙持有者的動作。

得意的內建特性是「蓄力」，可以將力量儲存在武裝內，一口氣釋放，展現驚人的破壞力。



命中修正	迴避修正	支援修正	傷害	射程
-1	-1	-1	2D6+ 體能	同區域
內建效果				
蓄力：攻擊前每消耗一點行動力，傷害就增加 [體能] 點，此效果可以多次使用，增加的傷害值會累計。				

追加效果一覽 *每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

體勢破壞

當你使用蓄力且命中後，目標下一次回合開始時失去一點行動力。

解說 你強大的一擊破壞了對手的平衡。

高速蓄力

你的蓄力效果被改為：攻擊前每消耗一點行動力，傷害就增加 [體能]+2 點，但你在蓄力中投入的行動力不能超過你的行動力上限 -1。

解說 你的蓄力攻擊可以比其他人更快出手卻依然擁有相近的威力，代價是犧牲了你的極限威力。

蓄力延勢斬

當你使用蓄力時，你的射程改為鄰接區域。

解說 積蓄在爪上的過剩能量構成了白熱的光刃，大幅度延展了攻擊範圍。

蓄力爆破斬

當你使用蓄力且命中時，你可以讓和目標在同一區域的所有敵人受到這次攻擊總傷害值一半的傷害。

解說 命中的同時龐大的能量炸裂，將目標周圍的雜魚一舉殲滅。

蓄力追尾斬

當你使用蓄力時，你的命中判定獲得 [優勢 1]。

解說 巧妙控制積存在武器上的能量，將之化為自由變更攻擊軌道的動能。

三段蓄力斬

如果你在蓄力中投入 3 點或以上的行動力，則你的傷害額外 +1D6。

解說 用盡全力的超越一擊。

型態 角 Horn

命運 1



有著巨獸犄角般外觀的天啟武裝，在人手上如同中世紀的騎士長槍。和真正的長槍一樣，配合速度與重量的單點突破攻擊是最有利的攻擊手段。

得意的內建特性是「突擊」，結合持有者衝刺力量的渾身一擊，足以貫穿一切防禦手段。

命中修正	迴避修正	支援修正	傷害	射程
0	-1	-1	2D6+ 體能	同區域
內建效果				
突擊：攻擊前消耗一點行動力，如果你本回合朝目標移動過，傷害就增加 [體能] 點。				

追加效果一覽 *每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

回馬槍

當你使用突擊且失手時，你可以對同目標再進行一次受到 -2 不利的命中判定。

解說 你的突擊並未落空，剛才的只是牽制，現在才是認真一擊！

必中突貫

當你使用突擊時，無視你受到的任何 [弱勢] 效果。

解說 你的突擊忽略一切防礙你的要素，這一擊決不容許失手。

破甲突

當你使用突擊時，你的攻擊無視 [減傷] 與 [格檔] 效果。

解說 裝甲與火炮的對抗是火炮的勝利，矛與盾的對抗自然也是矛的勝利。

致殘穿刺

當你使用突擊且命中時，直到你下回合開始，被你命中的目標失去所有 [減傷]。

解說 不只是突破防禦，你的突刺更可以一時之間剝奪隊手的防禦。

零式突貫

你使用突擊時，可以將效果改為：攻擊前消耗一點行動力，如果你本回合沒有移動過，則傷害增加 [體能]x1.5 點。使用此效果後，直到你的下回合開始你受到 [遲滯] 狀態。

解說 就算一步也沒有移動，你即使在零距離也可以發揮突擊般的威力。

飛翔突

你使用突擊時，如果朝目標移動至少三個區域，則你的傷害再額外增加 [體能] 點

解說 更遠的衝刺距離帶來更大的攻擊加速度。

型態 鱗 Scale

命運 1

有著巨獸鱗甲般外觀的天啟武裝，在騎士的手上如同巨大的盾牌。可以防禦攻擊，更能吸收攻擊成為自己的力量。攻擊時廣範圍的面狀衝擊甚至可以擊退巨獸的巨體。

內建特性是「盾防」，可以抵擋並吸收敵人的攻擊。並給予攻擊者各種不利影響。



命中修正	迴避修正	支援修正	傷害	射程
0	-1	1	1D6+ 體能	同區域
內建效果				
盾衛：你或一名同區域同伴即將受傷時可以使用，消耗一點行動力，你或一名同區域同伴獲得 [格檔 6]。				

追加效果一覽 *每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

盾衛強化

你的盾衛效果的格檔值被改為 [格檔 9]。

解說 你的鱗擁有更高階的防禦能力。

蓄能鱗

你使用盾衛時，你的下一次攻擊傷害就增加 [盾衛效果給予你的格檔值] 點。此效果不能累計。

解說 被你的鱗吸收的力量，將原樣奉還給對手。

反衝鱗

你使用盾衛時，可以任意將攻擊你的對象移動至多 3 區域。

解說 檔下攻擊的同時釋放衝擊波，將敵人驅離。

不屈

你使用盾衛時，如果該次傷害會讓你耐久值降到 0，則取消該次傷害並讓你的耐久值變成 1，此效果一回合只能使用一次。

解說 只要你手持著鱗，沒有人可以打倒你。

即時盾衛

你使用盾衛時可以選擇不消耗行動力，但盾衛效果給予你的格檔值 -3。此效果一回合只能使用一次。

解說 即使措手不及、沒有餘裕的狀況下，你依然可以敏銳的反應並抵擋攻擊。

集中盾衛

你使用盾衛時可以額外消耗行動力，每多消耗一點就讓盾衛效果給予你的格檔值增加一倍。

解說 你可以投入額外的力量來強化你的鱗，不管多強大的攻擊都可以檔下。

型態 吐息 Breath

命運 1



有著巨獸頭部般輪廓的天啟武裝，在騎士手上像是大型的槍械或是弓矢。可以噴吐出能量或實體投射物、攻擊遠方的敵人，然而無法在近距離有效施展。

內建特性是「爆發吐息」，能夠讓擊發的投射物引爆，一口氣殲滅大量敵人。

命中修正	迴避修正	支援修正	傷害	射程
0	-1	-1	2D6+ 反應或心智	遠距
內建效果				
不能攻擊和你同區域的目標				
爆發吐息：攻擊前消耗一點行動力，你的攻擊目標改為射程內一區域的所有對象（不分敵我）				

追加效果一覽 *每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

零距吐息

你可以攻擊和你同區域的目標。

解說 你即使在近距離也可以靈巧的作戰。

敵我識別

你的爆發吐息不再會傷到友方。

解說 你能夠巧妙的控制吐息的爆發，讓隊友即使在爆炸中心也毫髮無傷。

掃射吐息

你使用爆發吐息時可以將目標改為射程內兩區域的所有對象，該兩區域需鄰接。

解說 你的吐息可以橫掃廣範圍，大量殲滅敵人。

集束吐息

如果目標所在區域只有一個角色，則你的爆發吐息傷害 +2D6。

解說 將爆發吐息的全部能量只施加在一人身上，給予敵人極大的傷害。

動能爆破

你使用爆發吐息且命中時，你可以將被你命中的所有目標任意移動一區域。

解說 你的爆發吐息的衝擊可以擊飛範圍內的所有對手，你甚至可以巧妙的控制他們的落地點。

地形破壞

你使用爆發吐息且命中時，你可以讓目標所在區域變成崎嶇地形（進入或離開該區域需額外消耗一點行動力）。位在該地形的敵人進行的命中判定受到 [劣勢 1]。

解說 你的攻擊足以改變地形，創造出對敵人不利的環境。

型態 觸手 Tantacle

命運 1

有著巨獸觸手般外觀的天啟武裝，可以自由的觸及遠方，防礙、綑綁對手。靈巧自如的觸手能有效的提供隊友各種支援，甚至可以支援位在遠方的同伴。

內建特性是「束縛」，以觸手綑綁敵人，給予敵人包括移動防礙、受傷增加等多樣的不利效果。



命中修正	迴避修正	支援修正	傷害	射程
0	1	2	1D6+ 社交或心智	鄰接區域
內建效果				
你的支援距離改為鄰接區域 束縛：你的攻擊命中時，可以消耗一點行動力，直到你的下回合開始目標受到 [遲滯] 效果 (需額外消耗一點行動力才能進行移動) 且你的隊友對他的命中判定有 [優勢 1]				

追加效果一覽 *每選擇一個追加效果須多消耗 1 點命運點

無限延伸

你的射程與支援距離都改為遠距。

解說 你的觸手可以伸展到超乎想像的距離。

束縛癱瘓

當你使用束縛且命中時，目標下回合開始時獲得的行動力減少一點。

解說 你的觸手束縛會暫時性的癱瘓敵人，讓敵人無法發揮全部的實力。

強制分攤

當你使用束縛且命中時，直到你的下回合開始，每當你受到傷害，被你束縛的目標分攤你的一半傷害。

解說 觸手把你和捕獲的敵人連結在一起，你可以將受到的傷害轉移到敵人身上。

支援之手

每回合一次，你可以不消耗行動力進行支援。

解說 「連觸手都想借來幫忙。」這樣的話可不能隨便說，會成真的。

束縛爆破

當你使用束縛且命中後，直到你的下回合開始，當你的隊友攻擊被你束縛的目標且命中時，你可以選擇立刻中止對目標的束縛 (這會同時解除束縛能力所給予的所有效果)，對目標造成 2D6 額外傷害。

解說 纏繞在敵人身上的觸手隨著隊友的攻擊而被引爆，給予敵人更大的傷害。

多體束縛

當你使用束縛時，你的目標可以改為射程內至多三體，但你造成的傷害會改為 0。

解說 犧牲掉造成傷害的能力，你可以同時束縛多名敵人。