



君主角色卡

關鍵字

名稱	使用

體能

反應

心智

社交

簡歷

角色名

玩家名

性別

年齡

出身

動機

感情

姓名

支援

情感

深度

激昂點

喪失度

權能傾向：

權能名稱	喪失度	效果

共通權能列表 *君主角色自動取得下列所有權能

權能名稱	喪失度	效果	自動發動條件
戰鬥空間	0	開啟不會波及外界的戰鬥空間	決戰階段開始
空間維持	1	讓戰鬥空間持續存在	第三輪起，每輪結束時
淨化	1	解除一名騎士身上所有的負面狀態	無
回復	1	讓一名騎士耐久值回到最大值	每輪結束時，任何騎士耐久值為 0
絕對防禦	1	讓一名騎士即將受到的傷害變成 0	無
攻擊極化	1	讓一名騎士下一次攻擊造成 2 倍傷害	無
全體治癒	2	讓所有騎士耐久值回到最大值	每輪結束時，兩名以上騎士耐久值為 0
復活	2	讓一名死亡的騎士復活，耐久值回到最大值。並且，全體騎士本次戰鬥期間所有戰鬥能力值 +1，攻擊傷害 +1D6，此加值在此戰鬥期間可累計。	每輪結束時，有騎士在死亡狀態
救贖	3	打倒巨獸時，通過一個難度 15 的 [2D6+ 現在喪失度] 的判定，如果成功，該巨獸恢復為人類。如果失敗，則不會累積喪失度。騎士可以給予此判定加或減值。	決戰階段結束，且君主意圖救贖巨獸寄生者

症狀