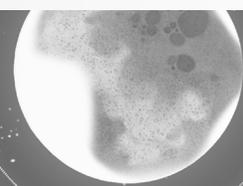


孩子的守護者



範例劇本

■ 玩家止步 !!

如果你打算以玩家的身份遊玩本劇本，請在這裡止步，不要再看下去了。

—但你繼續往下看，你就再也無法當本劇本的玩家了，等待著你的就是成為本劇本 GM 的命運。

做好覺悟了嗎？

■ 等等，我好像看過這個劇本

如果你有購買前作《天啟症候群》就會發現，這是和前作相同的劇本。

沒錯，本劇本是同名劇本的資料昇級版，但劇情內容完全是一樣的。如果你已經跑過或是帶過這個劇本，請直接前往後面的〈線上資源〉一節，那裏有專為你準備的新劇本喔。



■ 範例劇本

「孩子的守護者」是獻給首次遊玩本系統的 GM 與玩家的劇本。如果你是第一次接觸本系統，推薦由此劇本入手。

待熟悉之後，你也可以參考本劇本的結構，設計屬於你自己的劇本。

■ 團務資訊

建議 PC 人數：3～4 人

預估跑團時間：3～4 小時

■ 君主設定

巫雅晴，17 歲，女

於「巨獸大撤退」當年出生的少女。巨獸戰爭結束後，為隸屬於天啟局的育幼院收養，3 年前出現症狀後接受天啟局訓練陸續與騎士締結契約，於 2 年前正式參與實戰。

對生父生母毫無印象，而將一同在育幼院長大的人們視作家人看待。雖然現職是守護城市和平的君主，但從小到大寫在作文「我的志願」標題欄的工作，一直都是育幼員。

■開團公告

光陰似箭，距離巨獸戰爭結束後已經過了十七個年頭。

十七年是，無數的君主與騎士賭上性命與自身的命運而搶下的歲月。
十七年是，足以讓那一年失去雙親的幼子成為撫育新生的母親的歲月。
十七年是，足以讓那一年出生、仍嗷嗷待哺的嬰兒長成娉婷少女的歲月。

這是巨獸戰爭後的第十七個年頭，巨大的天使繭仍靜靜俯瞰著這顆星球。
在天啟局所創造出來的日常之中，人們懷抱著與過去相仿的願望與煩惱度日。

因「巨獸」而失去父母的孩子，以及渴望從「巨獸」手中守護父母的孩子
——
這是屬於他們的故事。

■玩家角色設定

這裡列出玩家角色的建議設定，請出示下列簡介給你的玩家，和玩家們討論選擇各自想要擔任的角色。

PC1	推薦關係：家人或友情
<p>你和君主同樣是因巨獸戰爭而失去雙親的孩子，你們從小就在同一間育幼院長大。</p> <p>你們就像是家人一樣共享著所有的喜怒哀樂。</p>	

PC3	推薦關係：憧憬
<p>你的家人因發生在防護網內的巨獸災害而喪生，你則被安排到這家育幼院。在徬徨與不安之中，率先對你伸出手，幫助你適應新生活的人，正是你的君主。</p>	

PC2	推薦關係：庇護
<p>在天啟局所資助的育幼院工作的你，這十七年來照顧過無數失去雙親的孩子。你的君主也是其中之一。在你心中，身負使命守護世界的君主還只是個孩子。</p>	

PC4	推薦關係：戀慕或對抗
<p>你和你的君主是同班同學。</p> <p>比起任何人都在意她的你，總是第一個察覺到她的心事的人。</p>	

人物與真相

■登場 NPC

這裡是故事中登場的主要 NPC 的基本簡介，可以隨著故事的發展出示給玩家。

林幸慧，30 歲，女

13 歲時因巨獸戰爭失去雙親，而為隸屬於天啟局的育幼院收養，在育幼院生活 5 年後，於 18 歲成年時離開育幼院。其後在工作時結識經營簡餐店的老闆汪國民，不到一年就與其結為連理。

兩年前因家暴而訴請離婚，打了一年半的監護權官司後終於得到兒子的監護權。

目前在靠近育幼院的一家便當店工作。

汪子燁，10 歲，男

林幸慧與前夫生下的兒子，安靜而早熟的男孩，就讀於附近小學，今年四年級。

半年來時常被母親寄放在育幼院，而和育幼院的孩子們熟識了起來。

最喜歡畫圖，將來的夢想是賺大錢養媽媽，因為畫畫賺不了錢所以不想當畫家。

汪國民，39 歲，男

林幸慧的前夫，經營著簡餐店「客家小館」，在當地小有名氣。

不時會前往育幼院探視兒子，偶爾會因為不符合探視條件而與育幼院的人起衝突。

雖然會對妻子施暴，但相當疼愛獨生子。

以下 NPC 隨劇情展開後才會登場，在登場或劇情中被提到之前，無須讓玩家看到這些資料：

汪國裕，29，男

汪國民的堂弟，長年在堂哥的餐廳幫忙，是父母雙亡的汪國民剩下的少數親人。

韓芬芬，24，女

於汪國民的店中工作的年輕女性，約一年前開始與汪國民交往。汪國民帶汪子燁出去吃飯時常陪同在側。

陳柏廷，37，男

林幸慧目前任職的便當店——牛之王便當店的老闆。這半年來似乎有追求林幸慧的意思，但都碰了軟釘子。

■故事真相

一連串的巨獸事件乍看下圍繞著林幸慧展開，但真正的巨獸寄生者其實是其獨生子汪子燁。

汪國民長年對林幸慧施以家暴，母親被父親無情毆打的景象，在獨生子汪子燁心中留下了巨大的傷痕與對暴力的陰影。監護權曾一度被判給父親的汪子燁，對於能回到母親身邊抱持著半是喜悅半是愧疚的複雜心情。父親半年來頻繁的探視與示好，父親和母親每逢探視都會產生的衝突，以及街坊鄰居的耳語，都讓他不時萌生這樣的念頭——

「如果沒有我的存在，媽媽早就能過著幸福的日子了」。

另一方面，學歷不高又離開職場多年，難以覓得好工作的林幸慧為了獨自撫養兒子，背負著龐大的經濟壓力，不僅提供的物質生活不比離婚前，也難以時常陪伴在汪子燁身邊。

這一切都讓監護權官司敗訴的汪國民大感不滿，時刻想著如何將兒子的監護權搶回來。

在一次探視中，汪國民和林幸慧又因為汪子燁起了爭執，抑制不住情緒的汪國民再次對林幸慧施暴。「好不容易逃離父親的母親又因自己而挨打的景象」喚醒了汪子燁最深層的恐懼與絕望。在恍惚之中被巨獸寄生的

汪子燁，順著本能驅使巨獸吞噬了「應該從母親面前消失」的「父親」。

從理解自己弑父的那個瞬間開始，汪子燁的身心便開始急速朝著巨獸變化而去。

汪子燁會選擇「獵食」的對象都是「有害於母親」的存在。而在這個十歲小男孩的內心深處，其定義也包含自己。

團務進行

■日常階段

此階段主旨在描述君主和騎士之間日常的關係，並事先埋下故事本篇的相關伏筆。

日常 1. 君主的煩惱

登場角色：PC4（如果 PC1 設定上與君主同校，則也包含 PC1）

放學後，和君主同校的 PC 和君主一起回家的場景。

演出君主心懷苦惱的樣子後，如果 PC 進一步詢問，君主會坦率說出自己是在煩惱汪子燁的事情。

「我的「姊姊」前陣子和丈夫離婚了，現在獨自撫養小孩，經濟壓力好像很大的樣子……時常加班呢。姊姊加班的時候，小朋友會寄在我們這邊。」

「然後，小朋友的爸爸時常會來我們這邊，想接他去吃晚餐之類的……」

「小朋友看起來很不想去的樣子，姊姊也說這是違反探視協定的，請我們不要把小孩子交給對方，但……」

讓 PC 和君主針對這件事討論後，就可以締結感情，讓兩人道別並結束這個場景。

日常 2. 育幼院的紛亂

登場角色：PC1、PC2、PC3

君主與在育幼院工作的 PC2，以及剛回到育幼院的 PC1、PC3 互動的場景。

這個場景中，PC 隨時都可以宣言對君主獲得感情。

演出育幼院的日常後，君主會走近正在作畫的汪子燁身邊。如果 PC3 年紀和汪子燁相近，可以敘述汪子燁正在 PC3 的身旁做作業與塗鴉，塗鴉的內容請見本劇本卷首。

「哇，你畫的好棒喔，這是一——恐龍？」

「嗯，是恐龍戰隊。」汪子燁點點頭，然後拍拍自己書包上的吊飾，「紅色的恐龍守護獸是最強也最勇敢的恐龍，會從邪惡的恐龍手中守護大家。」

汪子燁說的是在小學男生之間正流行的動畫「恐龍守護獸」。

聽見這番童言童語時，反倒先想起了騎士們的君主會眨眨眼環顧騎士們一圈，笑著摸了摸汪子燁的頭。

在 PC 與君主、汪子燁充分互動過後，插入汪國民前來迎接汪子燁去用晚餐的場景。

PC 們可以很顯著地看出汪子燁

原先高昂的情緒很快冷卻了下來，並刻意迴避了父親的視線。

不想被父親帶走的汪子燁求助似地看向 PC 們。

此時，GM 可以讓 PC 們決定是否要讓汪子燁和汪國民離開。

如果 PC 們沒有阻止汪國民帶走汪子燁，汪子燁會面無表情地收拾好自己的包包，對 PC2 說表達自己一定會在母親來接自己前回育幼院後，便乖巧地跟著父親離開。

如果 PC 們阻止汪國民帶走汪子燁，汪國民會情緒失控地咆哮出聲：

「林幸慧那個女人搶了我兒子不好好照顧，把他丟在這種孤兒院不管！憑什麼我不能接我兒子去吃頓像樣的！」

此時汪國民會試圖動手將汪子燁抓到自己身邊，PC 可選一名代表進行一個難度 9 的體能判定阻止汪國民的行動。成功即可阻止汪國民，此時汪子燁將自動與進行判定的 PC 締結感情。

汪子燁選擇的感情是「憧憬」，PC 可以自由指定對汪子燁的感情種類。

被 PC 阻止的汪國民留下「當初那個法官根本有病！怎麼會把我兒子判給林幸慧！你們給我記著！」的話語，就會忿忿不平地離開孤兒院。

汪子燁的圖畫會被遺留在育幼院，如果有 PC 想要暫時保管就交給該 PC，保管圖畫的 PC 會獲得臨時關鍵字【恐龍的塗鴉】

如有尚未宣言感情的 PC，則在此時與君主締結感情，並結束這個場景。

日常階段結束。

■轉折階段

君主與 PC 們收到天啟局的通知而集合的場景。

若需要確切時間，可以設定為日常階段過後約 2～3 天的 10 點~12 點。

天啟局將告知 PC 以下情報：

- 今天晚間約 9 點左右接到通報，確認室內某處民宅內應是發生了「巨獸災害」。巨獸襲擊受害人並奪取其心臟後便自現場逃逸消失，沒有襲擊目擊者。

- 受害人為「客家小館」的老闆汪國民 (39)，於自宅遭受巨獸攻擊，當場死亡。

- 目擊者為汪國民前妻林幸慧 (30) 與兩人獨生子汪子燁 (10)，案發當天為汪子燁的探視日，據林幸慧表示，她於晚間八點前往汪宅打算帶回汪子燁，但與汪國民發生爭執，遭汪國民踹倒在地並毆打。以雙手護住頭部的她在混亂之中聽見砰然巨響與汪國民的慘叫聲，抬頭時卻發現汪國民被「怪物」撲倒在地啃噬。林幸慧反射性衝向兒子汪子燁抱住他，之後怪物就衝出家門了。

- 事後於林幸慧身上驗出的傷口與林幸慧說詞一致。

- 驚嚇過度的目擊者無法具體敘述怪物的特徵，只說怪物是黑色的龐然大物。距離汪宅最近的幾個路口監視器雖有拍攝到高速移動的不明物體，但畫面並不清楚，只能判斷巨獸大小近兩公尺左右，看上去像是以雙足步行的

有尾生物。天啟局這邊預計請專業人員將影像清晰化後做解析，約需要一到兩個工作天。也會將 COPY 檔案給予君主和騎士做解析。

· 就天啟局所掌握的範圍內，近一個月內沒有任何疑似巨獸吃人的案件，所以這很有可能是巨獸的第一次行動。以過往經驗來說，由於使役從獸會產生負擔，巨獸的初次狩獵與二次狩獵之間通常會間隔一到三天不等。

PC 進行討論與演出完畢後結束轉折階段，並且宣告進入發展階段。

■發展階段

進入發展階段後，GM 可以宣言時間推進到轉折階段隔天的早晨，並翻開兩張初始場景卡，分別是「調查監視器畫面」和「探訪目擊者」。

場景一

調查監視器畫面（主要場景）

公開條件：初始公開

場景名稱：解析監視器畫面

場景分類：情報、物品

簡介：透過將監視影像清晰化，並分析其分佈時間地點取得巨獸的進一步情報

限制：無

判定：〈心智〉難度 10

效果：得到監視器畫面的分析報告

給 GM 的場景描述：

PC 可以在任何能夠使用電腦的場合進行此判定，可以讓 PC 自行描述想要怎麼進行。

通過判定後的效果：

解析數個路口監視器的檔案後，可以判斷從獸是約兩公尺左右，外型酷似恐龍的生物。不知道為什麼，這

隻從獸看上去十分眼熟，但你們過去不曾對付過類似的敵人。

此外，分析路口監視器的拍攝時間與其所在位置後，可以確定從獸在案發後，於汪宅周圍半徑 500 公尺內以驚人的移動速度漫無目的地徘徊了約十五分鐘，並在最後又回到了汪宅附近，過程中沒有攻擊鄰近民宅往來車輛的跡象。

案發十五分鐘後就再也沒有捕捉到從獸的影像了。

※ 此時 GM 可以要求一個難度 8 的心智判定做回想，成功的 PC 可以回想起這隻從獸與汪子燁自己設計的「恐龍守護獸」角色，除顏色不同外，外型相當相似。

※ 如 PC 連絡天啟局，可得知案發後 15 分鐘正好是警方與天啟局人員趕到現場的時候。

如果 PC 判定失敗

GM 可以宣告判定的 PC 花費了遠比想像中長的時間才得到資訊，這會讓遊戲內的時間再往前推進半天。

這個時間推進其實不會造成什麼實際的影響，但 GM 不需要讓玩家知道這件事。

場景二

探訪目擊者（主要場景）

公開條件：初始公開

簡介：前往隸屬於天啟局的醫院探視林幸慧

限制：君主必定在場，且 PC 全員登場

判定：社交難度 10

效果：得到林幸慧的目擊證言

給 GM 的場景描述：

前往醫院後會發現林幸慧的傷勢比想像中嚴重，不僅臉上有處處瘀傷，送醫後更發現有輕微腦震盪的跡

象，需要再住院觀察一天。

通過判定後的效果：

通過社交判定後，林幸慧會告知 PC 有關案發當時更詳細的來龍去脈

· 那天汪國民遲遲沒有在約定時間將汪子燁送回，所以她才親自前往汪宅。沒想到汪國民卻違反約定不願意讓她帶回汪子燁，甚至口出惡言汙衊她只顧著在外頭和男人廝混，放著兒子不管，兩人為此吵了起來。

· 汪國民情緒一上來，就像婚前一樣隨意甩人耳光。甚至大聲咆哮說自己已經蒐集了完整的證據，請了律師準備打更改監護權的官司，如果孩子需要母親他也能找個更稱職的。

· 久違地又被施暴，林幸慧一段時間跟著情緒失控地對汪國民大吼，自己不會讓兒子跟著有暴力傾向的父親，從法官到社工都不認為汪國民具備當好父親的能力。

· 汪國民至此情緒完全失控，扯住她的頭髮後將她踹倒在地就一陣拳打腳踢。毫無反抗能力的她只能用手護住自己的頭部，高聲叫小孩快報警，但或許是小孩子嚇傻了吧，她沒有聽見腳步聲。

交代完來龍去脈後，林幸慧會在沉默後望向自己的雙手。

「那個時候，我幾乎以為我會被汪國民打死，然後——巨獸就出現了。」

「我當然知道那是巨獸……17年前奪走我家人的巨獸。我曾經最憎恨的存在。」

「但那個怪物救了我，他代我殺掉了我最想殺掉的人，他做了我一直都想對汪國民做的事情……」

「我由衷感謝牠，我想我當時或許是——對他道謝了吧。」

說完這些理所當然不可能對天啟局啟齒的話語後，林幸慧會表示汪子燁因為此事受到很大的驚嚇，但自己現在的狀態不適合見孩子，希望 PC 們能代她照顧汪子燁到她出院。

※ 如果 PC 試圖想看出林幸慧有沒有隱藏沒說的話，通過難度 9 的心智判定，可以判斷她基本上沒有說謊，且她對汪國民確實抱持著強烈的殺意。

如果判定失敗

如果判定失敗，林幸慧在告知情報的過程中情緒將會相當激動，到最後會近乎崩潰。隨後趕來的護士會把 PC 們趕出去。

在場的 PC 將得到【醫院的警告】負面關鍵字，本遊戲其間所有對醫院工作人員的社交判定 -2，此負面關鍵字將在一個對醫院人員的成功設交判定後解除。

結束這個場景後，開啟追加場景卡：**帶汪子燁回家**
並先插入以下過場描述：

在汪子燁的病房前，PC 們注意到一男一女正好從汪子燁的病房出來。

額外進行一個難度低的心智判定，可以認出男性是汪國民的堂弟兼合夥人汪國裕，女性則是在汪國民餐廳工作的店員韓芬芬。

如果 PC 沒有特別向兩人攀談，兩人會瞄 PC 一眼就快步離去。如果

PC 向兩人攀談，兩人會表示自己是代替故人來關心汪子燁與林幸慧的狀況，提起汪國民的時候，PC 可以注意到韓芬芬頻頻拭淚。對話結束後，兩人將前往探視林幸慧。

※ GM 可以鼓勵 PC 對兩人進行社交判定，成功即可知道警方的官方說法是汪國民在自家遭強盜砍殺送醫不治，但兩人都

不相信這個說法。
 ※ 如 PC 很在意兩人找林幸慧要做什麼，GM 可以主動提示 PC 使用『空白場景卡』分頭跟上，是要找個理由跟進房內，或是在房外偷聽對話，可以鼓勵 PC 自行發想，此時 PC 可以自行決定使用的能力值。

※ 由於汪國民死後餐廳的繼承權會直接落到獨生子汪子燁身上，兩人懷疑林幸慧才是兇手。GM 可以根據 PC 的演出找機會暗示 PC 這個情報，或是在開啟的空白場景中直接演出兩人質問林幸慧的描寫。

※ 如果 PC 都是新手，GM 也可以讓君主主動向兩人攀談並建議 PC 們跟蹤兩人。

場景三

帶汪子燁回家（主要場景）

公開條件：【探訪目擊者】結束後公開

簡介：前往汪子燁所在的兒童個人病房確定他現在的狀況後，帶他回育幼院

限制：君主必定在場

判定：社交難度 9（與汪子燁持有感情的 PC 自動得到 +1 加值）

效果：讓汪子燁敞開心防願意開始談話。

給 GM 的場景描述：

病房中的汪子燁正在塗鴉，連續目睹父親對母親施暴與父親被巨獸吞噬的畫面，使汪子燁一反往常相當沉默，即使 PC 向他攀談，也只會點頭或搖頭。在通過社交判定後才能讓他敞開心防。

通過判定後的效果：

汪子燁對 PC 們敞開心防後，他會願意回答 PC 的問題，但並不會主動開口提出 PC 沒問的事情。

如果 PC 們不知道該問什麼，可以讓君主提示方向。

按照 PC 所提出的話題不同，汪子燁會有以下反應：

【談及案發當天的狀況】

汪子燁會露出明顯不適的表情並眼眶泛紅，表示一切都是自己害的。

如果 PC 堅持要和汪子燁確認當天的情況，汪子燁會開始用破碎的言語敘述當天的狀況，包括爸爸不想讓自己回到媽媽身邊而一直要他住下來，說會幫他找一個新媽媽代替，等媽媽來了之後，兩個人因他又開始吵架，爸爸又開始毆打媽媽等。

【談及汪國裕與韓芬芬】

汪子燁會沉默片刻後表示汪叔叔跟韓阿姨一直逼問自己當天的狀況。因為不能對他們說「怪物」的事情，他只能含糊地回答天啟局的叔叔教的話，但叔叔跟阿姨似乎完全不相信，一直鼓勵他說出真相。汪子燁認為他們是在懷疑媽媽。

【談及塗鴉】

汪子燁會看向自己畫的塗鴉，沉默許久後，小小聲地說，

他覺得是「恐龍守護獸」救了媽媽。但他不知道吃了爸爸的恐龍，應該算是正義的恐龍，還是邪惡的恐龍。

如果判定失敗

如果判定失敗，汪子燁將只會回答一個提問，之後就不再主動說話。

無論社交判定是否成功，汪子燁都會在談話結束後乖乖和 PC 一起回到育幼院。

※ GM 可以在這個場景暗示 PC 以演出安撫汪子燁，場景結束時，GM 可以選擇演出上最得汪子燁信賴的 PC，讓汪子燁主動與其締結感情。

時間將在這個場景結束後推進到隔天，GM 可以在時間推進之前，詢問確認玩家有沒有想做的事。

隔天開始，公開「街坊鄰居的耳語」和「再次探視林幸慧」兩個場景。

場景四

街坊鄰居的耳語（調味場景）

公開條件：時間推進到隔日後公開

簡介：發生於汪宅的「強盜事件」已經在街坊傳開了，客家小館也公佈歇業一週。大家都討論著這個事件，以及客家小館的繼承問題

限制：無

判定：社交難度 11

效果：得到傳言的情報並遏止過度的負面傳言

給 GM 的場景敘述：

客家小館附近的商店和路邊攤販都聚集了比平常還多的人潮，一部分三姑六婆正在熱烈的討論著什麼，從幾個傳入耳中的字眼聽起來，應該是在講那天的事件。

三姑六婆非常樂於分享請報，不需要判定，只要試圖搭話 PC 就可以得知當天夜裡，附近的鄰居有隱約聽到汪國民和林幸慧的爭執聲與汪國民被襲時的慘叫。汪國民發出慘叫聲之後旋即有人報警，但大家對於「強盜殺人事件」這個說詞都有些懷疑。

此外，客家小館的常客會語帶曖昧地說這次事件最大的受益人無疑是林幸慧，而損失最慘重的，大概是這一年來努力想當上「老闆娘」的韓芬芬。莫怪韓芬芬這兩天來抓著韓國民的合夥人到處奔走，逢人就暗示林幸慧就算不是犯人，也肯定牽扯其中。

通過判定後的效果：

可遏止林幸慧的負面謠言繼續傳播下去，並得到共用臨時關鍵字「守護林幸慧」。

共用關鍵字為所有玩家都可以使用的關鍵字，效果和玩家自己持有的關鍵字相同。

如果判定失敗

PC 將無法影響街頭巷尾流言的風向，並且無法得到臨時關鍵字。

場景五

再次探視林幸慧（調味場景）

公開條件：時間推進一單位後公開

簡介：前往醫院探視林幸慧，並告知她汪子燁目前的狀況

限制：君主必定登場。

判定：社交難度 9

效果：得到林幸慧的深刻信賴

給 GM 的場景敘述：

PC 們抵達林幸慧病房時，會巧遇正好結束探視，正準備離開病房的「牛之王便當店」老闆陳柏廷。他向 PC 們簡單寒暄並詢問汪子燁的狀況後便會離開。

在寒暄中可以提示玩家，陳柏廷似乎相當在意林幸慧的狀況。

看見 PC 們的林幸慧會率先詢問汪子燁的狀況。PC 可自由演出、敘述之前如何代替林幸慧安撫、照顧汪子燁，林幸慧會視演出選擇一名 PC 締結感情。

通過判定後的效果：

PC 的社交判定成功後，將 PC 們視為少數可依賴對象的林幸慧會對 PC 透露關於自身的心事，根據 PC 的提問，找機會讓她說出以下資訊。

【關於陳柏廷】

陳柏廷這半年來似乎有意追求自己，但她一方面顧慮到自己若輕率展開新戀情恐怕又會招來汪國民的糾纏，一方面顧慮到汪子燁的心情，一直沒有正面回應對方。

另外，林幸慧會主動與 PC 們談到汪國裕、韓芬芬的事，知道汪國裕與韓芬芬在懷疑自己，並想藉此奪走汪子燁監護權的林幸慧會請求 PC 們在她出院前代她保護兒子。此時 PC 們將得到共用臨時關鍵字「與林幸慧的約定」。

如果判定失敗

林幸慧將不會提及太多自己的是，並且 PC 無法得到臨時關鍵字。

※ 兩個事件都結束後，自動觸發以下場景。

場景六

汪國裕來訪（主要場景）

公開條件：【街坊鄰居的耳語】與【再次探視林幸慧】結束後自動觸發

簡介：汪國裕來訪孤兒院，打算帶汪子燁去上香

限制：君主必定在場，且 PC 全員登場

判定：不公開

效果：不公開

給 GM 的場景敘述：

PC 全員回到育幼院後，汪國裕會開著汪國民的車造訪，表示汪國民的告別式舉行在即，希望能先帶汪子燁去為父親上香。

汪子燁也會主動表示希望能去為父親上香。

此時若 PC 希望跟去，需要通過難度 13 的社交判定，才能說服汪國裕讓 PC 同行。

若 PC 不打算跟去或判定失敗，君主會在汪國裕帶著汪子燁離開後，以汪國裕現在是被巨獸襲擊的高危險群，以及和林幸慧的約定為由，主動提議要跟蹤兩人的車，此時 GM 可以鼓勵玩家描述採取什麼方式跟蹤，並根據玩家描述方式決定難度，建議的難度定在 9~11 之間。

※ 汪國裕在抵達殯儀館停車場時，就會被汪子燁召喚出的從獸襲擊。如果玩家沒有選擇跟去或跟丟汪國裕，汪國裕與在靈堂前等待的韓芬芬將成為被巨獸吞噬的第二、第三個犧牲者。

※ 如玩家交涉／跟蹤成功，則將在殯儀館觸發從獸襲擊事件。戰勝外貌與汪子燁的塗鴉如出一轍的從獸，可以拯救兩人免於一死。

這是一場相對簡單的戰鬥，戰場

資料請參閱 p.206。

如果 PC 們阻止了襲擊事件：

汪子燁將在 PC 戰鬥時逃離現場，如果有 PC 試圖追蹤汪子燁，則描述他被突然出現的從獸阻攔而錯失了追蹤的時機，並描述汪子燁以超乎常人的速度逃跑。

如果沒有阻止襲擊事件：

天啟局將會在襲擊結束後聯絡告知 PC 襲擊事件，並告知汪子燁失蹤的消息。

無論是否有成功阻止襲擊事件，PC 都將能從第二次襲擊事件的地點推測出寄生者是汪子燁而非林幸慧。如果玩家沒有意會到這件事，可以由天啟局人員或君主的口中說出這個推論。

以上處理結束後，打開最後的場景卡。

場景七

汪子燁所在的地方（主要場景）

公開條件：第二次襲擊後公開

簡介：調查汪子燁可能的所在地

限制：無

判定：無

效果：得知汪子燁的所在地

給 GM 的場景敘述：

確認了汪子燁被巨獸寄生後，君主拜託玩家想辦法找到他。此場景交由 PC 討論對策後，自行描述搜尋汪子燁的方法。

這裡列出幾個可能的調查方向與其結果，玩家也可能想出 GM 預想外的方法，如果方法合理的話，就直接告知 PC 汪子燁的所在地也無妨。

【詢問林幸慧汪子燁可能的去處】

林幸慧不會拒絕 PC 的問題，但會先擔心的詢問汪子燁怎麼了。待 PC 適度說明或敷衍之後，林幸慧會說明：

「以前有一次我們帶子燁去逛百貨公司，不小心和他走散了。我們慌張的找了好久，才發現他在百貨公司頂樓，和恐龍雕像待在一起。他好像很喜歡那隻恐龍，上了小學以後也常常放學跑到那邊去。」

【研究汪子燁留下的圖畫】

如果 PC 注意到圖畫上有恐龍和摩天輪，可以提示 PC 城裡的百貨公司頂樓就有摩天輪，旁邊有個小規模的恐龍樂園，這張圖畫很像是在畫那個地點。

【詢問育幼院中認識汪子燁的孩子】

會有孩子提到汪子燁說他「喜歡去看恐龍」、其他孩子則會提出「百貨公司頂樓有恐龍」。

無論什麼手段，只要 PC 明確的決定了「去百貨公司頂樓看看」的動向，發展階段就宣告結束，進入決戰前夜。

■決戰前夜

決戰前夜是決戰前的準備，君主與騎士將全員登場。

君主會表明拯救汪子燁的決心，並徵詢 PC 們的想法。

「就這樣結束的話，對幸慧和子燁都太不公平了，他們已經失去了太多東西了。」

「我無論如何都想把子燁帶回來，你們願意幫助我嗎？」

讓 PC 和君主根據此主題自由互動，此外，每個角色可以選擇一個有感情的其他角色，將自己對該角色持有的感情任意變更為自己喜歡的感情，在說明或演出理由後將感情深度+1。

■ 決戰階段

給 GM 的場景描述

決戰階段將發生在百貨公司頂樓。

PC 們前往百貨公司頂樓後，會看到獨自一人坐在恐龍雕像前的長椅上的汪子燁。

看到 PC 們的汪子燁，會用顫抖的聲音說道：

「你們是來打倒壞恐龍的嗎？」

如果 PC 與汪子燁對話，可以試著讓對話內容提示以下資訊：

※ 有別於襲擊父親時是在恍惚狀態之下，汪子燁是在個人意志下判斷汪國裕與韓芬芬是「該死」的存在，而打算吞噬兩人。

※ 喜歡母親，但同時也無法討厭父親的汪子燁因弑父的事實而懷抱著巨大的內疚與痛苦。然而，母親的那句道謝讓他認定自己的弑父是「必要」之事。「為了母親，父親非死不可」的認知一步步加深著巨獸對汪子燁的侵蝕，也扭曲了他對人命的概念。

※ 若 PC 之前成功阻止了汪子燁的第二次襲擊，只吞食一顆心臟而還保有完整人格的汪子燁會認定 PC 們才是真正能守護住母親的「好恐龍」，而自己則是「壞恐龍」。並期望 PC 們在自己失去自我，傷害到母親之前打倒自己。

視 PC 的演出狀況，GM 可以在這個場景讓汪子燁與任意 PC 締結感情。

PC 與汪子燁的對話告一段落後，GM 可以讓君主進行以下演出：

「子燁不是壞恐龍，子燁想保護媽媽的心情都是真的。真正的壞恐龍是，利用子燁心情的怪獸。」

「不要緊的，子燁，姊姊現在就幫你將不好的東西都趕走。」

演出後，君主將構築出與外界隔絕的戰鬥空間，並將汪子燁身上尚未完全成長的巨獸強制喚出，決戰開始。

戰場資料請參閱 p.208、209。

如果只有 3 名 PC，則將塗鴉恐龍的數量減少為 4 隻，將黑暗恐龍守護獸的耐久值調整為 300。

此外，本次劇本中與汪子燁締結的感情，在戰鬥中有以下用途，請在戰鬥開始前宣告給玩家：

巨獸進行命中判定後，宣言使用汪子燁的感情支援，可將自身迴避值+（汪子燁對迴避者感情深度）

救贖判定時宣言使用汪子燁的感情支援，君主消耗 -1（至多 1）

在本次劇本中得到的臨時關鍵字，除了一般關鍵字用途外，還有以下用途：

宣言使用臨時關鍵字，即刻回復全體感情支援次數一次，請在戰鬥開始前

宣告給玩家。

此外，在全體 PC 同意的前提下，可以將林幸慧的感情支援用於最後的救贖判定。

■尾聲

君主救贖失敗的場合，君主和 PC 必須向林幸慧傳達汪子燁去世的噩耗。要如實告知或採取天啟局的官方說法可交由 PC 自行決定。如果時間充足，可以安排 PC 們在整理汪子燁遺物時發現汪子燁的日記並將之交付林幸慧的場景。

君主救贖成功的情況，林幸慧將在出院後前來迎接汪子燁。可以演出汪子燁將 PC 們戰鬥的模樣繪製成圖像贈予 PC 們的情節。

場景名稱

解析監視器畫面

簡介：透過將監視影像清晰化，並分析其分佈時間地點取得巨額的進一步情報。



限制：無
主要判定：〈心智〉難度10
效果：得到監視器畫面的分析報告

場景名稱

帶汪子燁回家

簡介：前往汪子燁所在的兒童個人病房確定他現在的狀況後，帶他回育幼院。



限制：君主需在場
主要判定：〈社交〉難度9
(與汪子燁持有感情的PC得到+1加值)
效果：讓汪子燁敞開心防願意開始談話

場景名稱

街坊鄰居的耳語

簡介：發生於汪宅的「強盜殺人事件」已經在街坊傳開了，客家小館也公佈歇業一週。街坊都討論著這個事件，以及客家小館的繼承問題。



限制：無
主要判定：〈社交〉難度11
效果：得到傳言的情報並遏止過度的負面傳言

場景名稱

汪子燁所在的地方

簡介：設法查出汪子燁可能待在哪裡。



限制：無
主要判定：無
效果：得知汪子燁的所在地

場景名稱

探訪目擊者

簡介：前往隸屬於天啟局的醫院探視劇受災害的目擊者林幸慧。



限制：君主需在場，且PC全員登場
主要判定：〈社交〉難度10
效果：得到林幸慧的目擊證言

場景名稱

再次探視林幸慧

簡介：前往醫院探視林幸慧，並告知她汪子燁目前的狀況。



限制：君主需在場
主要判定：〈社交〉難度9
效果：得到林幸慧的深刻信賴

場景名稱

汪國裕來訪

簡介：汪國裕來訪孤兒院，打算帶汪子燁去上香。



限制：君主必定在場，且PC全員登場
主要判定：不公關
效果：不公關

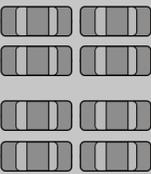
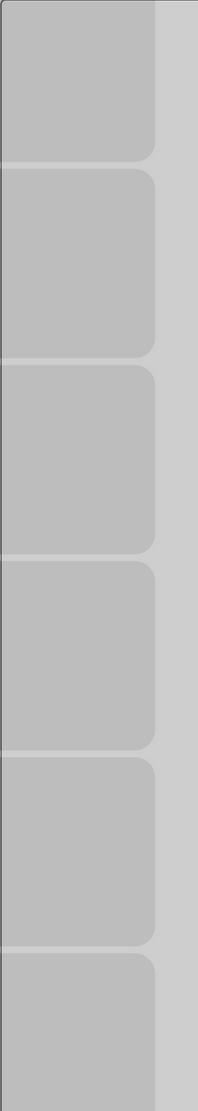
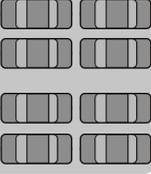
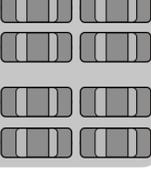
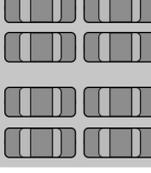
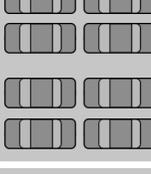
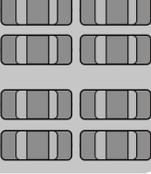
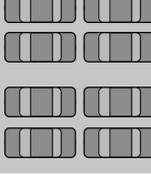
場景名稱

場景名稱

簡介：



限制：
主要判定：
效果：

	A	B	C	D	E	F
1						
2						
3						
4						
5						
6						

■關鍵字

事先計畫：判定前宣告使用關鍵字，將另一個能力值加在判定值上

隨機應變：判定後宣告使用關鍵字，重丟一顆骰子

■感情支援

判定前後都可使用，支援者擲 2D6，從判定者和支援者的骰子中選最大的兩顆做為判定骰

如果感情支援出現 6，君主得到一點激昂點

■行動力

額外移動：移動時消耗一點行動力，多移動一區域

專注迴避：回合中每消耗一點行動力，直到該角色下回合開始，迴避 +2

攻擊強化：攻擊時消耗二點行動力，本次傷害 +1D6

支援：1. 隊友命中判定後，消耗一點行動力，將支援值加在隊友的命中判定上。

2. 隊友傷害擲骰後，消耗一點行動力，隊友獲得等同於你支援值的額外終極傷害



地形：

F1~F6: 建築物的屋頂，高處
C1、C2、C3、C5、E3、E4、E5：停車場的車輛，崎嶇

敵人：塗鴉恐龍 x 玩家人數

敵人初期配置：擲骰隨機決定出現位置

玩家初期配置：C4

從獸登錄卡

種類名	兵士				階級	2
從獸名	塗鴉恐龍				部位數	2
					行動力	2
和汪子燁的塗鴉很相似的從獸，巨大的嘴巴有破壞力強大的利齒。						
命中	迴避	先制	耐久值	內建效果		
8 (+1 狩獵眼)	11	3	20	猛擊：消耗一點行動力，下一次攻擊傷害 +1D6		
部位名	牙				類別：	攻擊
巨獸的牙，咬合時可以輕易的咬碎金屬裝甲						
命中修正	傷害	射程	效果			
9 (+1 狩獵眼)	2D6+2	0	吞噬：你的攻擊命中時可以使用，消耗一點行動力，目標得到 [吞食 2D6] 狀態			
部位名	狩獵眼				類別：	常駐
看準目標，決不容逃跑的敏銳眼睛。						
效果						
你的命中 +1，此部位可複數裝備，最多可裝備 3 個						



巨獸登錄卡

種類名	利維坦			階級	5
巨獸名	黑暗恐龍守護獸			部位數	5
				行動力	5
<p>黑色的暴龍型利維坦巨獸，擁有銳爪、尾掃與重壓三種攻擊模式。其最危險的攻擊手段是結合蓄力的重壓，並且用必中紋章來確保命中，只要一擊就足以讓複數騎士瀕死。</p>					
命中	迴避	先制	耐久值	內建效果	
6	10	3	400	<p>BOSS 特性：你擁有【開幕攻擊】和【狂亂攻擊】。 主動防禦：受到攻擊時消耗一點行動力，你得到 [格檔 5]，此效果只要你還有行動力就可以多次使用。</p>	
攻擊名	突進			開幕攻擊	
巨獸噴發出白熾的光束，貫穿直線上所有的敵人。					
命中修正	傷害	射程	效果		
9	1D6+5	特殊	<p>範圍攻擊，巨獸立刻移動至多 4 區域，對移動路線上的全體敵人造成傷害。 被命中的敵人得到 [倒地] 狀態。</p>		
攻擊名	毀滅噴吐			狂亂攻擊	
巨獸猛然突擊，踐踏路線上的一切。					
命中修正	傷害	射程	效果		
8	5D6	特殊	<p>範圍攻擊，選擇一個你的鄰接區域，將該區域視為你面對的方向。你對面對方向一直線上的全體敵人造成傷害，並且他們得到 [重創]。 即使攻擊沒有命中，依然會受到一半傷害。</p>		
部位名	爪			類別：	攻擊
巨獸的銳爪，最常見的攻擊手段。					
命中修正	傷害	射程	效果		
8	2D6+5	0~1	無		
部位名	尾			類別：	攻擊
巨獸的尾，可以大範圍橫掃攻擊					
命中修正	傷害	射程	效果		
5	1D6+10	0~1	橫掃：消耗一點行動力，你攻擊的目標改為射程內一區域全體		
部位名	重壓			類別：	攻擊
巨獸以全身重量攻擊，威力強大但破綻也大。					
命中修正	傷害	射程	效果		
6	5D6	0	破綻：使用後，直到你下回合開始為止，你得到 [破綻] 狀態		
部位名	毒腺 (爪)			類別：	常駐
巨獸的體內有產生毒液的器官，可以注入爪、牙之中。					
效果					
選擇此部位時指定一個攻擊部位，該部位額外給予被命中的敵人 [毒 2D6] 狀態					
部位名	第二腦			類別：	常駐
幫助巨獸判斷情勢，緊急反應的輔助思考器官。					
效果					
隨時可使用，一場戰鬥只能使用一次，你立刻獲得 3 點行動力					
紋章列表					
紋章	時機	效果			
必中	攻擊判定前	使用後你的下一次攻擊不需擲骰直接視為命中			
衝擊	攻擊判定後	使用後如果你的攻擊命中，則將目標任意移動至多兩區域。			
不動	特殊	和你同區域的敵人想要移動時使用，使用後該敵人立刻停止移動並受到你的 [階級] 點傷害			